

Turnierleitung: App - Anleitung

1. Check-In



Teilnehmer scannen bestenfalls den QR-Code, den ihr auf den Tisch klebt.

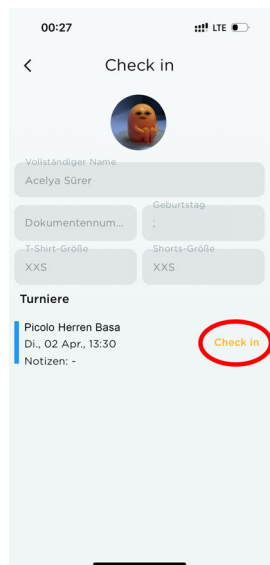
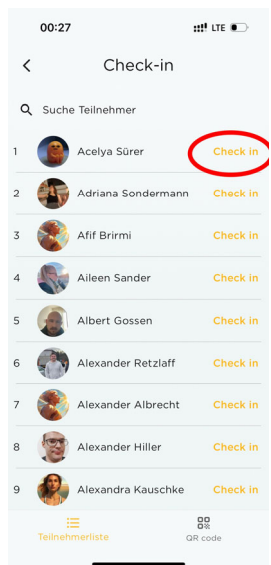
ACHTUNG:

Bitte einer nach dem anderen! Nicht kreuz und quer.

NICHT die Kamera App nutzen, sondern den Scanner in der Beachliga app: Profil -> QR-Suche

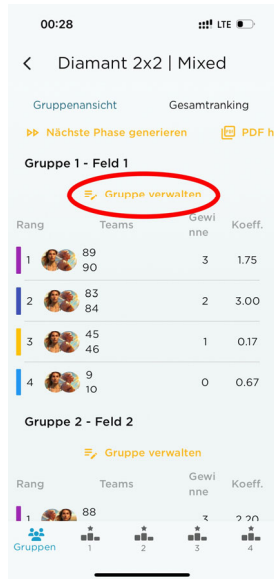
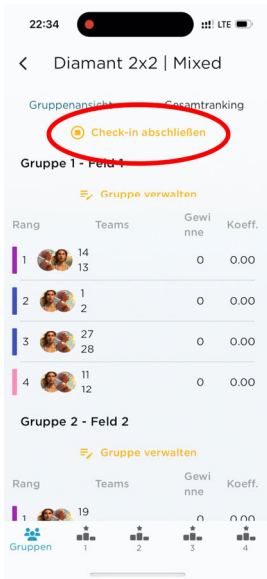
Über Klick auf „Teilnehmer einchecken“ könnt ihr Teilnehmer alternativ auch manuell einchecken. Dazu bitte die Person suchen und auf "Check in" klicken. Es öffnet sich die Details-Ansicht und dort nochmals auf „Check in“.

WICHTIG: Es genügt, wenn sich einer vom Team eincheckt!



2. Gruppen

Die Gruppen werden „on the fly“ automatisch generiert. Klicke dazu bitte auf dein Turnier unter „Alle Turniere“ und du kannst zusehen, wie sich die Gruppen Stück für Stück generieren.



WICHTIG:

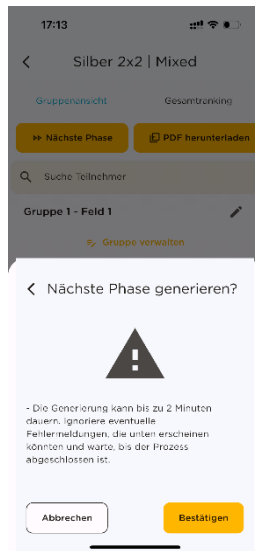
Achte darauf, dass du die Teams der letzten 5 Gruppen erst zum Spielen schickst, wenn du den Check-in geschlossen hast. Die letzten Gruppen können sich dann noch ändern.

Wenn der Check-in geschlossen ist, kann kein Team mehr teilnehmen!

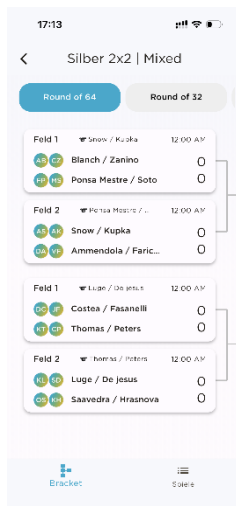
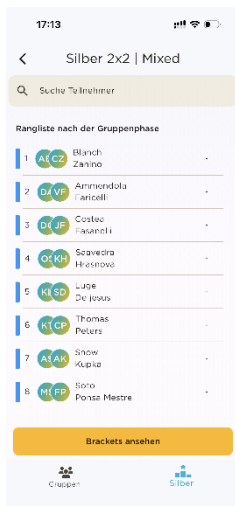
Über „Gruppe verwalten“ kannst du die Spielergebnisse in die jeweilige Gruppe eintragen.

3. Single-Out Phase

Wenn alle Gruppen-Ergebnisse eingetragen sind, kannst du mit Klick auf „Nächste Phase generieren“ die Single-Out Runde generieren. Die Generierung kann etwas dauern.



Ihr seht die Bäume unten im Menü wenn ihr auf 1,2.. bis zu 4 klickt und „Brackets ansehen“.



Allgemeines:

- Handy aufgeladen mitbringen.
- Ladekabel mitnehmen - wir haben Power Banks, falls euch der Strom ausgeht.
- Sollte es technische Probleme geben, könnt Ihr notfalls manuell schreiben. Ihr bekommt die benötigten Unterlagen.
- Falls ihr Unterstützung braucht, einfach in die Turnierleiter-WhatsApp-Gruppe schreiben – wir helfen euch!
- Ruhe bewahren: Die App benötigt eine stabile Internetverbindung.